

عبور توپ از لیوان های آب

نوع بازی: ■ فکری □ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز)

نفرات: تیم های ۲ نفره

زمان بازی: ۱۵ الی ۲۰ دقیقه

ابزار و امکانات: لیوان، توپ پینگ پنگ، میز

خلاصه بازی: هر تیم باید با فوت کردن، توپ را از روی لیوان های پر آب عبور داده و به محض رسیدن توپ به لیوان آخر، توسط هم تیمی اش توپ به همان روش به لیوان اول بازگردانده شود.

شرح بازی: ابتدا تیم های دو نفره تشکیل شده و اعضای هر تیم در دو طرف میز می ایستند. برای هر تیم لیوان های پر از آب به صورت متوالی و چسبیده به هم بر روی میز قرار داده می شوند به طوری که عرض میز را اشغال کنند. توپ پینگ پنگ روی اولین لیوان آب گذاشته می شود. با شروع بازی بازیکن هر تیم باید با فوت کردن، توپ را از لیوان ها عبور داده و به لیوان آخر منتقل کند و سپس هم تیمی اش توپ را مجدداً به همین روش به لیوان اول برگرداند. تیمی که زودتر این کار را انجام دهد برنده بازی است.

قوانین بازی:

- در صورت افتادن توپ از لیوان، توپ باید به لیوان اول منتقل شود و بازی ادامه پیدا کند.
- دست زدن به توپ توسط بازیکنان مجاز نمی باشد مگر اینکه توپ افتاده باشد.



تخته و صابون

نوع بازی: □ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: ■ تقویت خلاقیت □ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

□ سایر

نفرات: ۲ نفر یا بیشتر

زمان بازی: ۱۰ الی ۱۵ دقیقه

ابزار و امکانات: تشت، صابون، تخته خیس، چوب

خلاصه بازی: هر تیم باید سعی کند در کوتاهترین زمان با کمک چوب، قرص صابون را که داخل تشت آب قرار گرفته به بالای تخته منتقل کند.

شرح بازی: ابتدای بازی یک سر هر یک از تخته ها به صورت شیب دار و با زاویه حدوداً ۳۰ الی ۴۵ درجه داخل تشت آب قرار گرفته و سر دیگر آنها به دیوار یا سطحی تکیه داده می شود. هر بازیکن، مقابل یکی از تشت ها قرار گرفته و با چوب باید سعی کند قرص صابون را از روی تخته چوب صافی که قبلاً خیس شده بالا ببرد. بازیکنی که بتواند سریعتر از بقیه صابون را به بالای تخته منتقل کند برنده است.

قوانین بازی:

- قطر چوب، سایز تخته ها و شیب آنها برای بازیکنان باید یکسان باشد.
- در صورت افتادن صابون از تخته بر روی زمین، صابون باید به داخل تشت منتقل شده و بازی ادامه پیدا کند.
- بازیکن نمی تواند چوب را روی صابون فشار دهد و یا صابون را با چوب سوراخ کند.

توضیحات: این بازی را می توان به صورت تیمی هم برگزار کرد.



برج مهره

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: ■ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت)

نفرات: تیم‌های ۲ یا چند نفره

زمان بازی: ۱۰ الی ۱۵ دقیقه

ابزار و امکانات: مهره‌های فلزی، چوب کباب چوبی

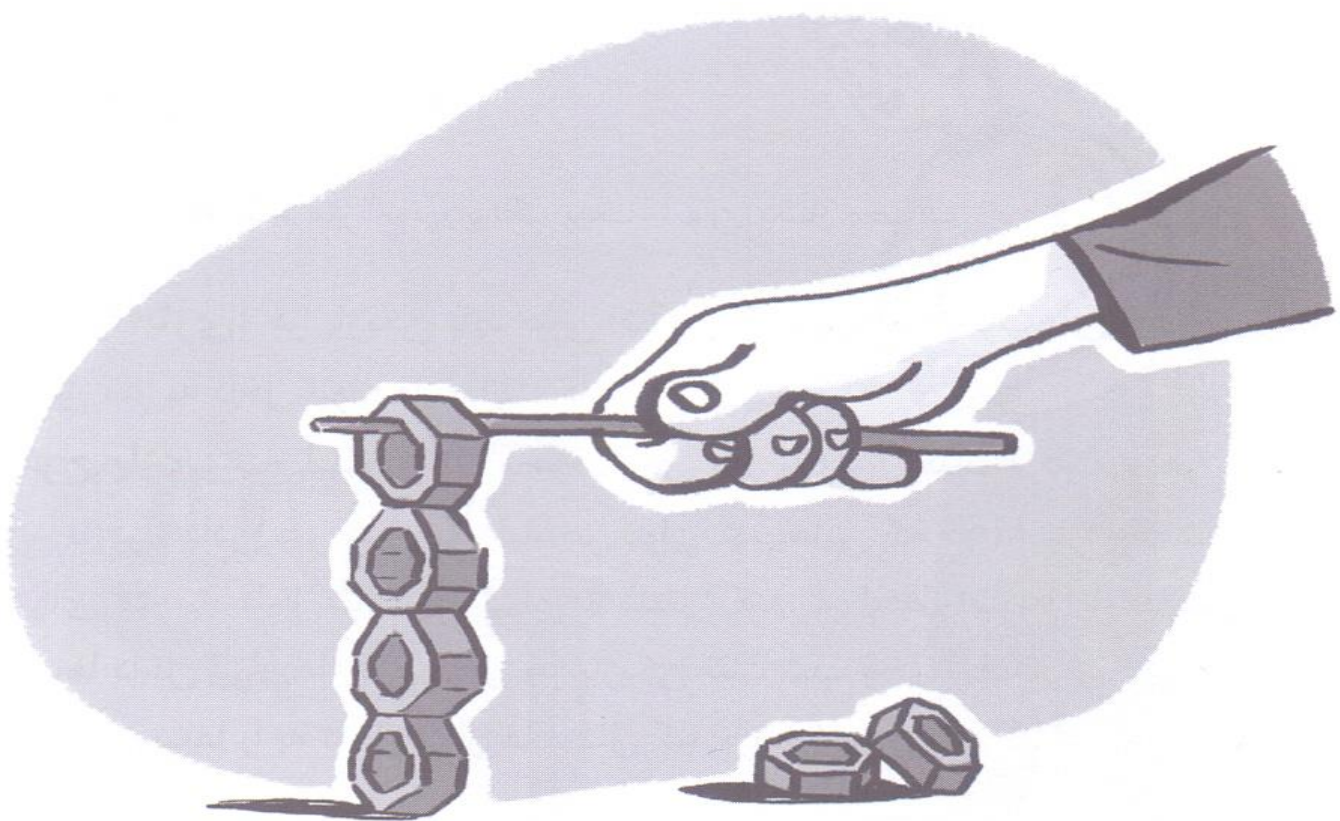
خلاصه بازی: بازیکنان هر تیم باید به نوبت و سریع، مهره‌ها را با استفاده از چوب کباب چوبی روی یکدیگر قرار دهند و برج بلندتری را نسبت به سایر تیم‌ها بسازند.

شرح بازی: تیم‌های دو یا چند نفره تشکیل شده و به هر تیم حدود ۳۰ مهره و تعدادی چوب کباب چوبی (به تعداد نفرات هر تیم) داده می‌شود. با شروع بازی، بازیکنان هر تیم باید به نوبت مهره‌ها را با کمک چوب روی یکدیگر به هر صورتی که می‌خواهند بچینند تا برج بلندتری از مهره درست کنند. تیمی که بتواند در مدت ۱۰ دقیقه برج بلندتری درست کند برنده است.

قوانین بازی:

- بازیکنان باید به نوبت مهره‌ها را روی یکدیگر بچینند.
- بازیکنان در طول بازی اجازه کمک به یکدیگر را ندارند.
- در صورتی که برجی فرو بریزد مجدداً بازیکنان به نوبت باید مهره‌ها را روی یکدیگر بگذارند.

توضیحات: ابتدای بازی ۵ الی ۱۰ دقیقه زمان به منظور مشورت برای تیم‌ها در نظر گرفته شود.



متر ریل

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: □ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت □ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت)

نفرات: ۲ نفر یا بیشتر

زمان بازی: ۱۰ الی ۱۵ دقیقه

ابزار و امکانات: متر، توپ پینگ پنگ، لیوان یکبار مصرف

خلاصه بازی: هر بازیکن باید سعی کند در کمترین زمان توپ‌های بیشتری را از طریق متر به داخل لیوان‌ها هدایت کند.

شرح بازی: پنج لیوان یکبار مصرف روی میز یا زمین گذاشته شده و هر بازیکن باید با قرار دادن سر متر روی لبه هر لیوان توپ‌هایی که در اختیارش هست را از انتهای متر به داخل تک‌تک لیوان‌ها منتقل کند. از لحظه شروع تا انداختن تمام توپ‌ها داخل لیوان‌ها زمان برای هر بازیکن ثبت شده و در نهایت بازیکنی که زمان کمتری توپ‌ها را به داخل لیوان‌ها منتقل کند برنده است.

قوانین بازی:

- در صورت افتادن توپ در مسیر بر روی زمین، بازیکن باید مجدداً توپ را از ابتدای مسیر متر به داخل لیوان هدایت کند.
- بازیکن باید در جای ثابتی قرار گیرد و حق جلوتر آمدن از محل تعیین شده را ندارد و باید با تغییر طول متر توپ‌ها را به داخل لیوان‌ها منتقل کند.
- فاصله دورترین لیوان از محل قرار گرفتن فرد نباید بیشتر از طول متر باشد.



آسانسور خوراکی

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت □ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت)

نفرات: ۲ نفر یا بیشتر

زمان بازی: ۱۰ الی ۱۵ دقیقه

ابزار و امکانات: چوب بستنی، ریسمان، اسمارتیز

خلاصه بازی: هر بازیکن باید سعی کند با بالا آوردن چوب بستنی به کمک دو ریسمان، اسمارتیزهای روی چوب بستنی را بخورد.

شرح بازی: هر بازیکن باید هر یک از دو ریسمانی که در اختیار دارد را به یک سر چوب بستنی که روی آن دانه‌های اسمارتیز قرار می‌گیرد، بسته و آن را از پشت گوش‌های خود عبور دهد به گونه‌ای که، دو سر دیگر ریسمانها در دستانش باشد. هر بازیکن در طول بازی با کشیدن ریسمان و آوردن چوب بستنی به سمت دهان تلاش می‌کند تا اسمارتیزها را بخورد. بازیکنی که موفق به خوردن تعداد بیشتری اسمارتیز در زمان کمتری شود، برنده است.

قوانین بازی:

- تعداد اسمارتیزها برای بازیکنان مساوی و حدوداً ۱۰ الی ۱۵ عدد است.
- فاصله‌ای که چوب بستنی قرار گرفته تا دهان افراد باید برای همه بازیکنان یکسان باشد.
- دو ریسمان در اختیار هر نفر قرار می‌گیرد و طول ریسمان‌های در اختیار همه افراد باید یکسان باشد.



توپگیر

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت)

نفرات: تیم‌های ۲ نفره

زمان بازی: ۱۰ الی ۱۵ دقیقه

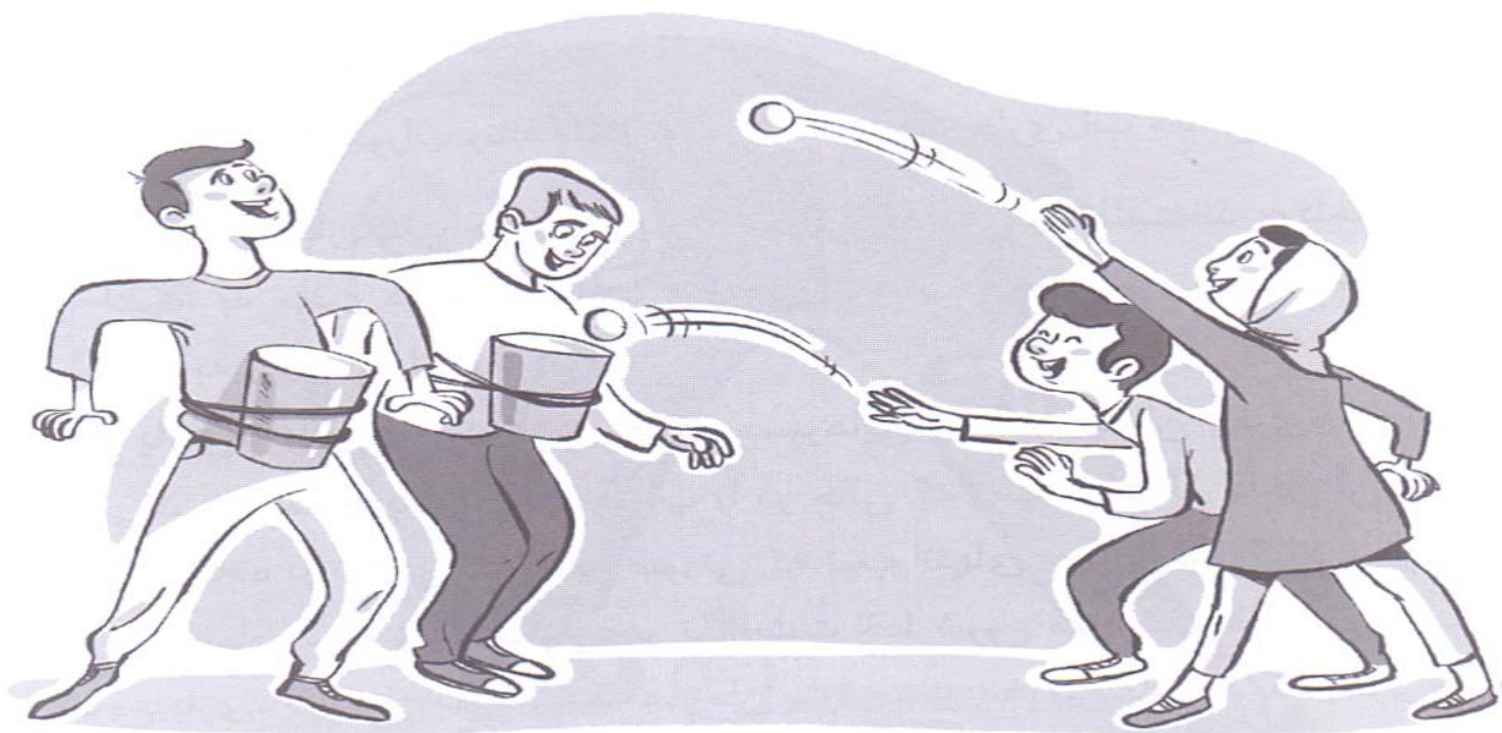
ابزار و امکانات: سطل متوسط، ریسمان، توپ

خلاصه بازی: هر تیم باید سعی کند تعداد توپ‌های بیشتری را درون سطل بیندازد.

شرح بازی: ابتدا تیم‌های دو نفره تشکیل شده و به هر تیم ۱۰ توپ و یک سطل و ریسمان داده می‌شود. در هر تیم یکی از اعضا باید سطل را با ریسمان دور شکمش ببندد و عضو دیگر در فاصله ۵ الی ۱۰ متری پشت خط مبدأ بایستد و با نشانه گیری توپ به درون سطل سعی کند تعداد توپ بیشتری را داخل سطل بیندازد. در نهایت تعداد توپ‌های درون سطل‌ها شمرده شده و تیم برنده تعیین می‌شود.

قوانین بازی: افرادی که سطل به دور شکمشان بسته شده می‌توانند به سمت توپ حرکت کنند ولی کسانی که توپ را پرتاب می‌کنند نمی‌توانند از خط مبدأ جلوتر بروند.

توضیحات: می‌توان سطل را به دور کمر فرد دریافت کننده بست. در این صورت فرد باید پشت به دریافت کننده بایستد.



شوت با توپ گرفتار

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت □ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت)

نفرات: تیم‌های ۲ نفره یا بیشتر

زمان بازی: ۱۰ الی ۱۵ دقیقه

ابزار و امکانات: جوراب زنانه بلند، توپ متوسط، چند بطری آب معدنی

خلاصه بازی: بازیکنان هر تیم باید با جورابی که به سر گذاشته‌اند و داخل آن توپ است، به بطری‌ها ضربه بزنند و زودتر از سایر تیم‌ها بطری‌های متعلق به تیم‌شان را به زمین بیندازند.

شرح بازی: برای هر یک از تیم‌ها در مسیرهایی به طور یکسان بطری‌های آب قرار می‌گیرد. همه بازیکنان یک جوراب را در حالی که توپ متوسطی داخل آن قرار دارد مانند کلاه بر سر می‌گذارند به صورتی که توپ انتهای جوراب قرار گیرد و بتوان با آن به اجسام ضربه زد. بازیکنان هر تیم پشت خط شروع مسیرشان قرار می‌گیرند. با شروع بازی، بازیکنان اول تیم‌ها همزمان وارد مسیر مختص به خود که بطری‌ها در آن چیده شده‌اند می‌شوند و تلاش می‌کنند با ضربه زدن به وسیله توپ به بطری‌ها و بدون استفاده از دست، یکی از بطری‌های مسیر خود را انداخته و از مسیر خارج شوند. هر بازیکنی از هر تیم که بطری را انداخت و از مسیر خارج شد بازیکن هم تیمی‌اش به جای او وارد می‌شود و سعی می‌کند بطری بعدی را بیندازد. تیمی که سریعتر همه بطری‌ها را بیندازد برنده است.

قوانین بازی:

- استفاده از دست برای هدایت توپ در طول بازی جایز نیست.
- شرایط چیدمان بطری‌ها برای بازیکنان باید یکسان باشد.

- تعداد بطری‌های قرار گرفته در مسیر هر تیم حداقل باید برابر تعداد اعضای تیمها باشد.

توضیحات: روش دیگر بازی این است که به جای سرکردن جوراب، آن را به دور کمر ببندند و سعی کنند با ضربه زدن به بطری‌ها آنها را بیندازند و یا اینکه هر یک از اعضای تیمها توپی را از نقطه شروع به نقطه پایان انتقال دهند.



کچدار و مریز

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت، سرعت عمل)

نفرات: تیم‌های ۲ نفره یا بیشتر

زمان بازی: ۱۵ الی ۲۰ دقیقه

ابزار و امکانات: لیوان یکبار مصرف

خلاصه بازی: هر تیم باید سعی کند لیوان پرآب را با کف دست سریع و بدون ریزش آب در مسیر از قبل تعیین شده انتقال دهد.

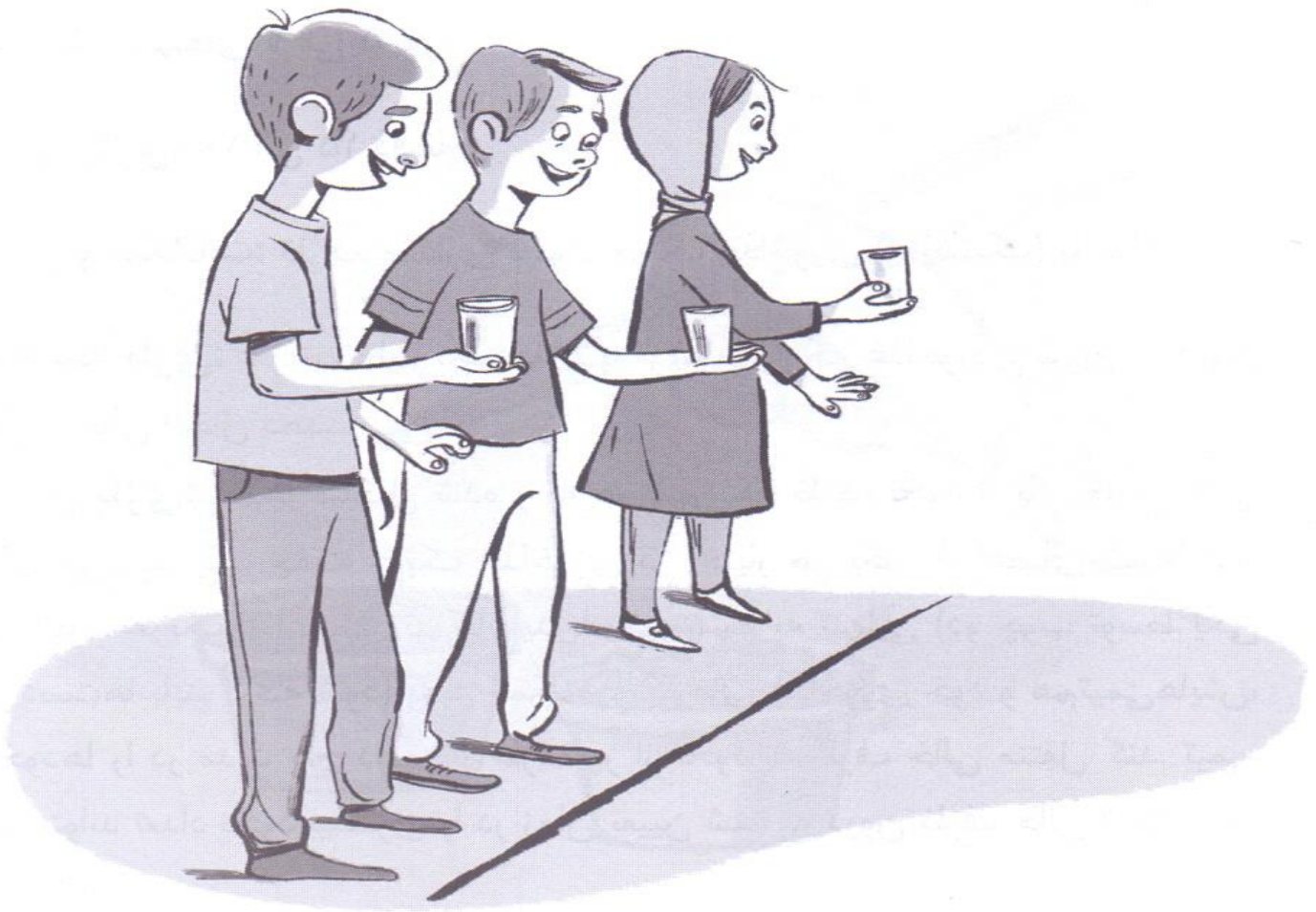
شرح بازی: تیم‌ها تشکیل شده و مسیری برای انتقال لیوان آب تعیین می‌شود. تعدادی از اعضای هر تیم پشت خط شروع و تعدادی انتهایی مسیر می‌ایستند. نفرات اول هر تیم لیوان پرآب را روی کف یکی از دستانشان می‌گذارند و با شروع بازی باید به سرعت خودشان را به انتهایی مسیر برسانند و بلافاصله لیوان را به هم‌تیمی‌شان تحویل دهند. نفرات دوم با همان حالت لیوان را کف دست گذاشته و همان مسیر را تا خط شروع بر می‌گردند و به یکی از نفرات هم‌تیمی‌شان در خط شروع تحویل می‌دهند. بازی به همین ترتیب ادامه پیدا می‌کند. تیمی که همه اعضایش زودتر مسیر رفت و برگشت را طی کنند و آب بیشتری درون لیوان متعلق به تیم باقی مانده باشد برنده بازی است.

قوانین بازی:

- هیچ یک از بازیکنان موقع حرکت اجازه ندارند از دست دیگرشان کمک بگیرند.
- هر یک از بازیکنان یکبار مسیر رفت یا برگشت را طی می‌کند. مگر اینکه از قبل توافق دیگری شود.

توضیحات:

- بهتر است برای دشوار کردن بازی، در طی مسیر موانعی برای پرس بازیکنان قرار داده شود.
- روش دیگر بازی انتقال بشقاب با سطح صاف و توپ پینگ پنگ روی آن می‌باشد.



انتقال کاغذ با نی

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

□ سایر

نفرات: تیم‌های ۲ الی ۵ نفره

زمان بازی: ۱۰ الی ۱۵ دقیقه

ابزار و امکانات: کاغذهایی به ابعاد حدوداً ۱۰×۱۰ سانتی متر، نی

خلاصه بازی: هر تیم باید سعی کند در کمترین زمان و با استفاده از نی، کاغذها را از ظرفی به درون ظرف دیگر انتقال دهد.

شرح بازی: به هر تیم یک ظرف حاوی کاغذ، یک ظرف خالی و به ازای هر بازیکن یک نی داده می‌شود. با شروع بازی بازیکنان هر تیم باید با گذاشتن سر نی روی کاغذ و مکیدن آن، کاغذها را به نی جذب کرده و به ظرف دیگر انتقال دهند. تیمی که زودتر تمام کاغذها را به ظرف دیگر انتقال دهد برنده است.

قوانین بازی:

- استفاده از دست برای نگه داشتن نی در طول بازی جایز نیست.
- تعداد کاغذ در اختیار تیمها باید یکسان باشد.
- فاصله دو ظرف خالی و پر برای همه تیمها باید یکسان باشد.

توضیحات: این بازی می‌تواند فردی هم برگزار شود.



انتقال تاس با چوب بستنی

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز)

نفرات: تیم‌های ۲ الی ۵ نفره

زمان بازی: ۳ دقیقه

ابزار و امکانات: چوب بستنی، تاس (حبه قند)

خلاصه بازی: بازیکنان هر تیم باید سعی کنند با یک دست با قرار دادن تاس‌ها (حبه قندها) بر روی همدیگر و در لبه چوب بستنی که در دهانشان است آنها را از مبدأ به مقصد انتقال دهند.

شرح بازی: ابتدای بازی به هر بازیکن در هر تیم یک چوب بستنی و حدوداً ۱۵ تاس بازی داده می‌شود. با شروع بازی بازیکنان اول هر تیم وارد مسیر شده باید با گرفتن چوب بستنی با دهان و چیدن تاس‌ها یک دستی تا حد امکان بر روی یکدیگر و در لبه چوب بستنی، آنها را به مکانی دیگر که از قبل تعیین شده انتقال دهند. بعد از طی کردن کل مسیر یا افتادن تاس‌های هر بازیکن، بازیکن هم‌تیمی‌اش می‌تواند وارد بازی شده و مسیر را طی کند. تیمی که بتواند تعداد تاس بیشتری را در زمان ۳ دقیقه به مقصد انتقال دهد برنده است.

قوانین بازی:

- با افتادن تاس‌ها، بازیکن باید از محل مبدأ مجدداً بازی را شروع کند.
 - چیدن تاس‌ها بر روی چوب بستنی باید یک دستی انجام شود و در طول حرکت بازیکنان اجازه ندارند از دستشان برای تنظیم چیدمان تاس‌ها استفاده کنند.
 - بعد از طی کردن کل مسیر یا افتادن تاس‌های هر بازیکن، بازیکن هم‌تیمی‌اش می‌تواند وارد بازی شده و مسیر را طی کند.
- توضیحات:** این بازی می‌تواند فردی هم برگزار شود.



قاشق حامل

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، سرعت عمل)

نفرات: تیم‌های ۲ تا ۵ نفره

زمان بازی: ۵ الی ۱۰ دقیقه

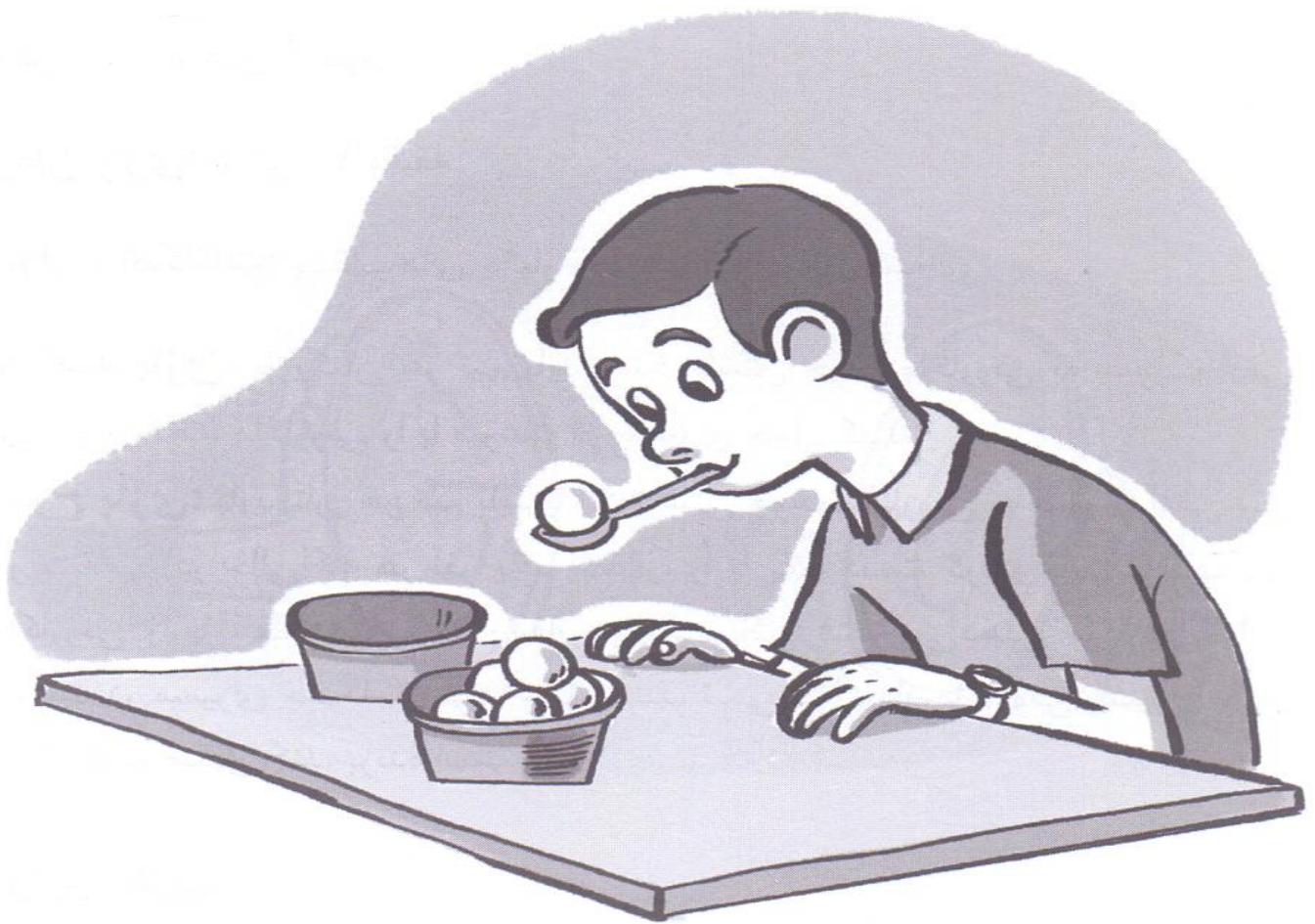
ابزار و امکانات: توپ پینگ پنگ، ظرف، قاشق

خلاصه بازی: بازیکنان هر تیم باید هر چه سریعتر توپ‌های ظرف اول را با قاشقی که در دهان دارند به ظرف دوم انتقال دهند.

شرح بازی: برای هر تیم دو ظرف که یکی حاوی ۱۰ تا ۲۰ توپ پینگ پنگ و دیگری خالی است در نظر گرفته می‌شود. هر بازیکن یک قاشق در اختیار دارد. بازیکنان هر تیم با گرفتن قاشق با دهان باید سعی کنند توپ‌های پینگ پنگ را از ظرف اول به ظرف دیگر انتقال دهند. تیمی که سریعتر همه توپ‌ها را انتقال دهد برنده بازی است.

قوانین بازی:

- در صورت افتادن توپ، مجدداً توپ باید به ظرف اول منتقل شود.
- استفاده از دست در طول بازی جایز نیست.



برپا تیم

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

□ سایر

نفرات: تیم‌های ۲ الی چند نفره

زمان بازی: ۵ الی ۱۰ دقیقه

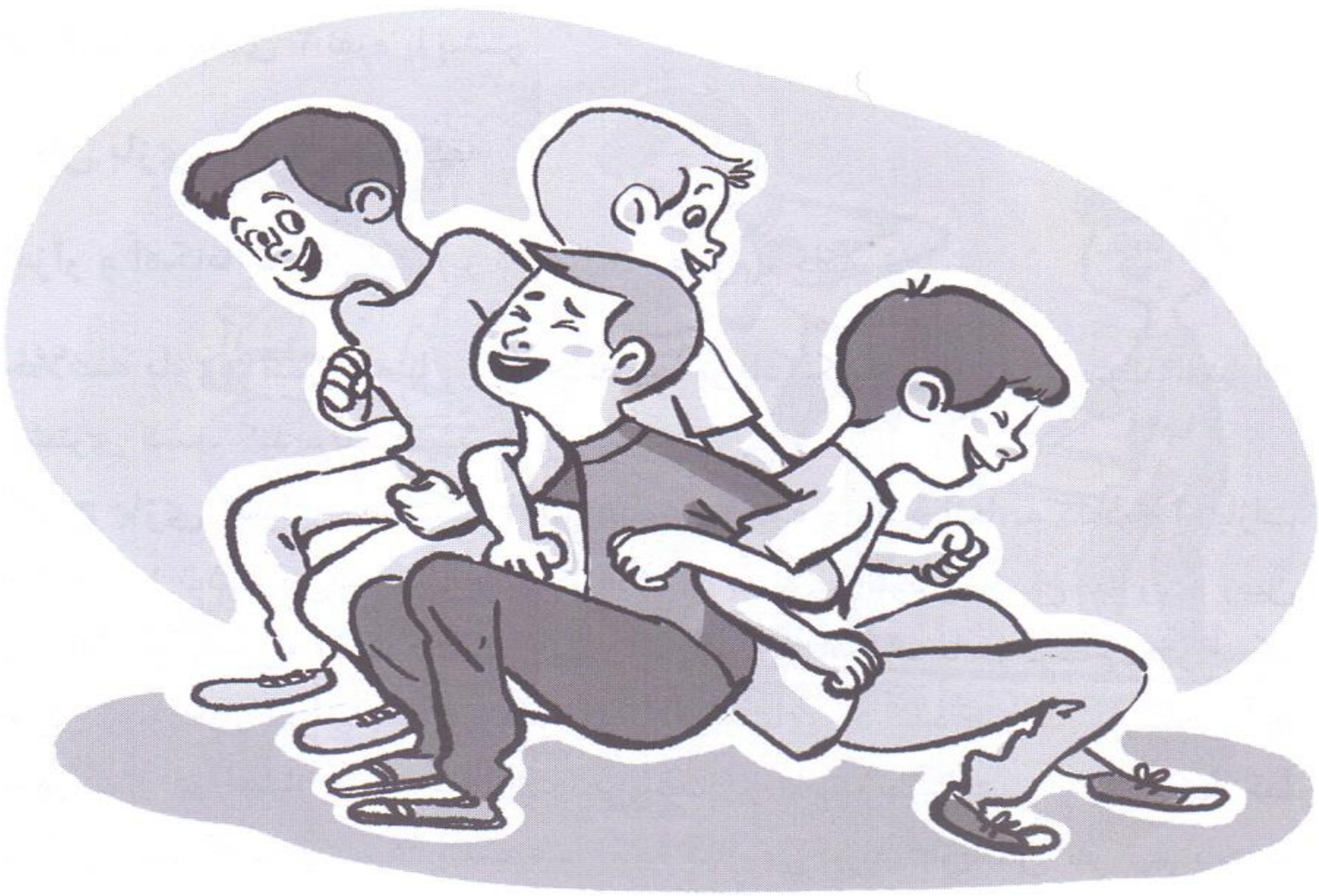
ابزار و امکانات: —

خلاصه بازی: افراد در هر تیم با تشکیل حلقه انسانی نشسته، در حالی که دستان‌شان از بازو در یکدیگر قفل است و پشت‌شان به سمت داخل حلقه است باید سعی کنند بدون گذاشتن دست روی زمین و بدون باز شدن قفل دستها، از روی زمین بلند شده و بایستند.

شرح بازی: تیم‌های چند نفره تشکیل شده، افراد هر تیم روی زمین نشسته، حلقه انسانی تشکیل می‌دهند به گونه‌ای که هر فرد دستان خود را از بازو به دستان دو فرد کناریش حلقه کرده است و پشت او به سمت داخل حلقه انسانی است (مطابق شکل بعد). لازم نیست حلقه شکل دایره داشته باشد مهم قفل شدن دستها و اتصال هر فرد از بازو به دو فرد کناریش است. با اعلام داور هر تیم باید سعی کند بدون گذاشتن دستهای افرادش روی زمین از زمین بلند شود.

قوانین بازی:

- گذاشتن دستها روی زمین و یا باز شدن قفل دستها در طول بازی جایز نیست.
- نحوه نشستن روی زمین باید طوری باشد که نشیمنگاه افراد روی زمین قرار گیرد.



مسواک و کلاه

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت، سرعت عمل)

نفرات: تیم‌های ۲ نفره یا بیشتر

زمان بازی: ۱۵ الی ۲۰ دقیقه

ابزار و امکانات: کلاه نقاب دار، مسواک

خلاصه بازی: اعضای هر تیم باید سعی کنند مسواک را در حالت آویزان به لبه نقاب کلاهی که به سر گذاشتند در مسیر رفت و برگشت با خود حمل کنند.

شرح بازی: تیم‌ها تشکیل شده و مسیری برای انتقال مسواک تعیین می‌شود. تعدادی از اعضای تیم ابتدا و تعدادی انتهایی مسیر قرار می‌گیرند. نفرات اول کلاه نقاب‌دار را به سر گذاشته و با آویزان کردن مسواک از لبه کلاه، با شروع بازی باید با سرعت خودشان را به انتهایی مسیر برسانند و کلاه و مسواک را به هم‌تیمی‌شان تحویل دهند. نفرات دوم کلاه را بر سر گذاشته و با همان حالت باید مسواک را به خط شروع برگردانند. بازی به همین ترتیب ادامه پیدا می‌کند. تیمی که بتواند زودتر مسیر رفت و برگشت را طی کند برنده بازی است.

قوانین بازی:

- هیچ یک از بازیکنان موقع حرکت اجازه ندارند از دستشان کمک بگیرند.
- در صورت افتادن مسواک در طول مسیر بازیکن باید به محل شروع برگردد و دوباره مسیر را طی کند.

توضیحات: بهتر است برای دشوار کردن بازی، در طی مسیر موانعی قرار داده شود.



کباب پفک حلقه ای

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: ■ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز)

نفرات: تیم های ۲ یا چند نفره

زمان بازی: ۱۰ الی ۱۵ دقیقه

ابزار و امکانات: چوب کباب چوبی، پفک حلقه‌ای (ماکارونی حلقه‌ای)، ظرف

خلاصه بازی: بازیکنان هر تیم باید سعی کنند با استفاده از چوب کباب چوبی که در دهان دارند، در زمان تعیین شده پفک‌های حلقه‌ای بیشتری را به چوب وارد کرده و در آن نگه دارند.

شرح بازی: برای هر تیم یک ظرف حاوی مقداری پفک حلقه‌ای و چوب کباب چوبی به تعداد بازیکنان تهیه نموده و در اختیار تیم‌ها قرار داده می‌شود. بازیکنان هر تیم باید در مدت ۵ دقیقه با گرفتن چوب با دهانشان درحالی‌که دستهایشان را پشت سرشان قفل کرده‌اند سعی کنند پفک‌های حلقه‌ای بیشتری را با چوب نگه دارند. در پایان زمان، تعداد پفک‌های هر تیم که در چوب کباب چوبی نگه داشته شده شمرده می‌شود تا تیم برنده مشخص شود.

قوانین بازی: دست بازیکنان در طول بازی باید به پشت قفل شده باشد.

توضیحات: این بازی می‌تواند به صورت فردی نیز برگزار شود.



حمل توپ با طناب

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت)

نفرات: تیم‌های ۲ نفره

زمان بازی: ۵ الی ۱۰ دقیقه

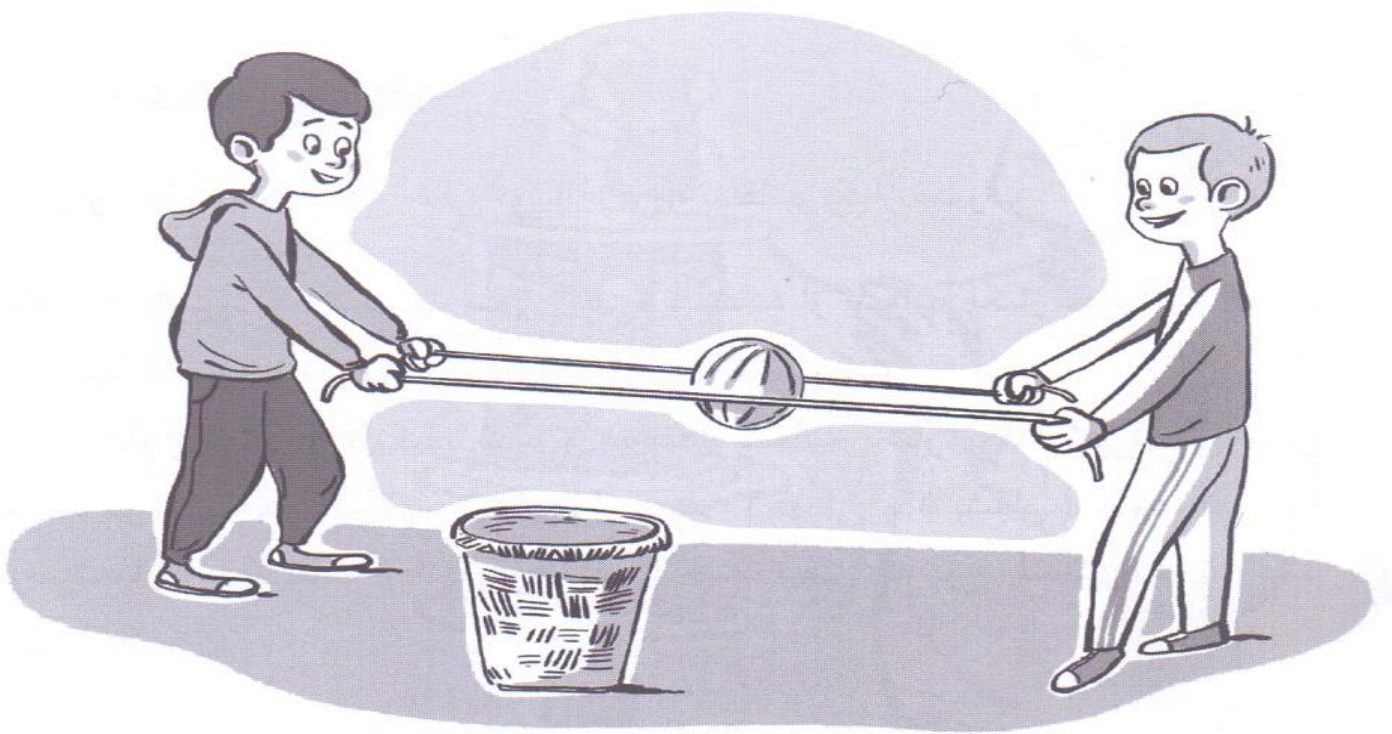
ابزار و امکانات: طناب، توپ، سبد

خلاصه بازی: بازیکنان هر تیم باید سعی کنند با کمک دو طناب، توپ را از محل اولیه برداشته و هرچه سریعتر به درون سبد انتقال دهند.

شرح بازی: تیم‌های دونفره تشکیل شده و ۲ طناب و یک توپ در اختیار هر تیم قرار می‌گیرد. بازیکنان باید دوسر دو طناب را به موازات یکدیگر گرفته و سعی نمایند با این طناب‌ها توپ را از محل تعیین شده برداشته و آن را به درون سبدی که در فاصله‌ای معین قرار گرفته انتقال دهند. تیمی که زودتر موفق به انجام این کار شود برنده بازی است.

قوانین بازی: در صورت افتادن توپ از روی طناب‌ها باید توپ را به محل اولیه برگرداند و مجدداً بازی را ادامه داد.

توضیحات: روش دیگر بازی این است که توپ را از روی دو طناب موازی از سر دو طناب به ته دو طناب انتقال داد و بهتر است طول طناب‌ها حداقل سه الی پنج متر باشد.



برج نوشابه و بشقاب

نوع بازی: ■ فکری □ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: ■ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت)

نفرات: تیم‌های ۲ نفره یا بیشتر

زمان بازی: ۵ الی ۱۰ دقیقه

ابزار و امکانات: قوطی خالی نوشابه(کن)، بشقاب یکبار مصرف

خلاصه بازی: هر تیم باید سعی کند با استفاده از بشقاب یکبار مصرف و قوطی خالی نوشابه برج بلندتری در زمان تعیین شده درست کند.

شرح بازی: تیم‌ها تشکیل شده و تعدادی بشقاب یکبار مصرف و قوطی خالی نوشابه در اختیار هر تیم قرار می‌گیرد (حدوداً ۲۰ قوطی و ۵ بشقاب). تیم‌ها ۵ دقیقه فرصت دارند با استفاده از آنها برج درست کنند. تیمی که برج بلندتری درست کند برنده است.

قوانین بازی:

- استفاده از تمام بشقاب‌ها الزامی است.
- بشقاب‌ها نباید با یکدیگر تماس داشته باشند.
- در طبقه اول برج تیم‌ها مجازند فقط از یک قوطی نوشابه استفاده کنند.

توضیحات: بازی را می‌توان به صورت فردی نیز اجرا کرد.



پا پف فیلی

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: ■ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، سرعت)

نفرات: تیم‌های ۲ نفره یا بیشتر

زمان بازی: ۱۵ الی ۲۰ دقیقه

ابزار و امکانات: لیوان یکبار مصرف، پف فیل، کش، گیره کاغذ، ظرف

خلاصه بازی: بازیکنان هر تیم باید با بستن لیوان‌های یکبار مصرف به پاهایشان و پرکردن آنها از پف‌فیل، با طی مسیری پف‌فیل‌ها را از ابتدای مسیر به ظرف خود در انتهای مسیر منتقل کنند.

شرح بازی: مسیری از مبدأ تا مقصد برای تیم‌ها تعیین شده و یک ظرف مشترک پر از پف‌فیل در ابتدای مسیر و ظرف خالی برای هر تیم در انتهای مسیر گذاشته می‌شود. تعدادی کش و گیره و لیوان یکبارمصرف به میزان یکسان در اختیار تیم‌ها قرار می‌گیرد. بازیکنان تیم‌ها ۱۰ دقیقه فرصت دارند لیوان‌ها را با کش و گیره به پای خود و هم‌تیمی‌هایشان بسته و داخل آنها را از پف فیل پر کنند و به ظرفی که در انتهای مسیر قرار دارد انتقال دهند. تیمی که بتواند در زمان تعیین شده پف‌فیل‌های بیشتری را از ظرف اولیه به ظرف دوم انتقال دهد برنده است.

قوانین بازی:

- ایجاد هرگونه تغییر شکل در لیوان‌ها جایز است.
- مقدار پف‌فیل برای بازیکنان باید یکسان باشد.

توضیحات: این بازی را می‌توان به صورت فردی نیز برگزار کرد.



سکه و چنگال

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت)

نفرات: تیم‌های ۲ نفره یا بیشتر

زمان بازی: ۵ الی ۱۰ دقیقه

ابزار و امکانات: سکه، چنگال، ظرف

خلاصه بازی: بازیکنان هر تیم باید سعی کنند طوری سکه را به سمت چنگال قل بدهند که سکه وارد شیار چنگال بشود.

شرح بازی: تیم‌های دو یا چند نفره تشکیل شده و به هر تیم یک چنگال و تعدادی سکه تحویل داده می‌شود. تیم‌ها با قرار دادن چنگال در فاصله تعیین شده روی میز و با قل دادن سکه به سمت چنگال باید سعی کنند سکه را به درون شیار چنگال هدایت کنند. هر سکه‌ای که وارد شیار چنگال شود یک امتیاز برای آن تیم محسوب می‌شود. با اتمام زمان بازی (۵ دقیقه)، امتیاز تیم‌ها محاسبه و تیم برنده مشخص می‌شود.

قوانین بازی: حداقل بین محل قل دادن سکه و محل قرار گرفتن چنگال روی میز برای همه تیم‌ها باید یکسان و حداقل نیم متر باشد.



لیوان به سر

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت)

نفرات: تیم‌های ۴ نفره یا بیشتر

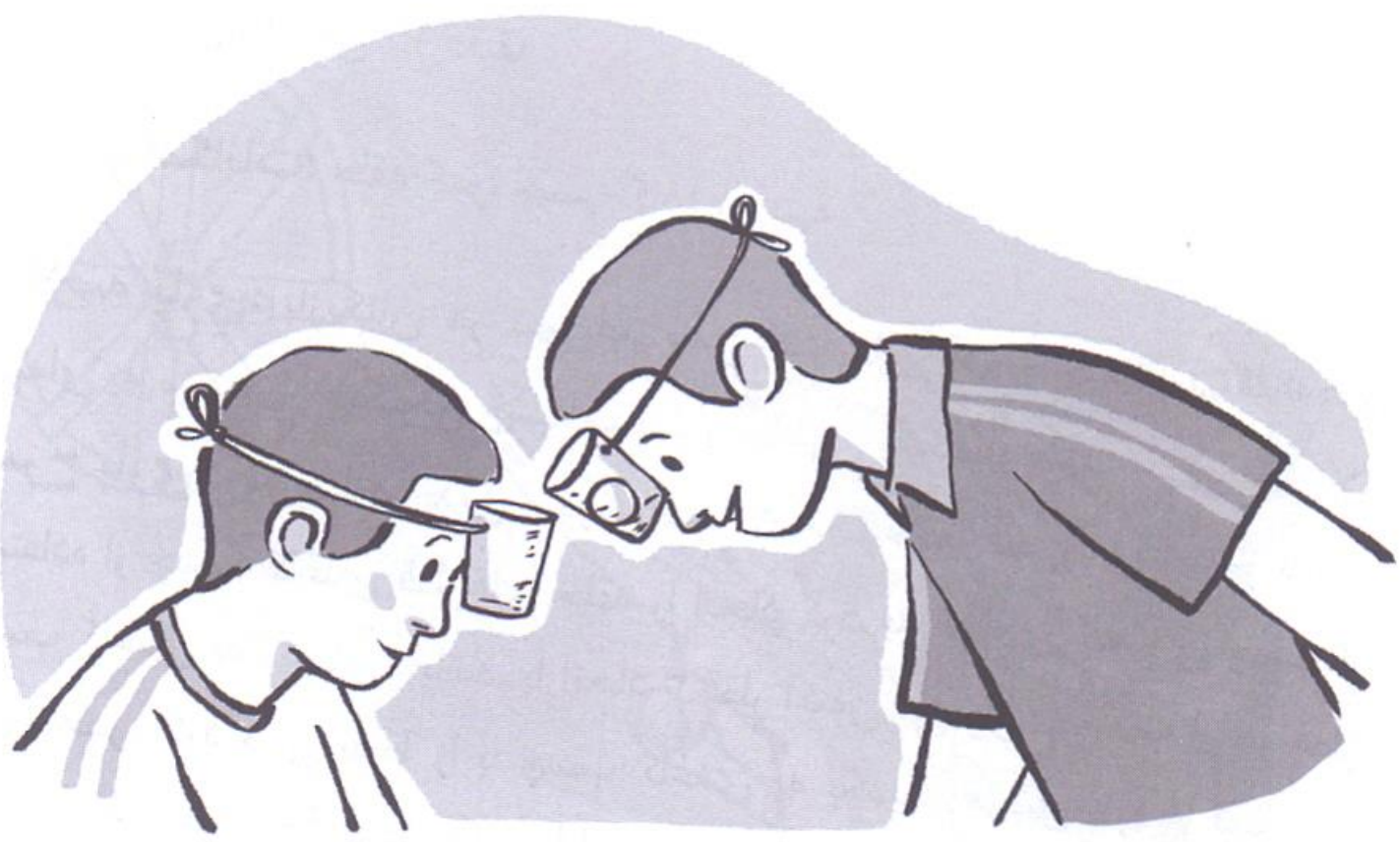
زمان بازی: ۱۰ الی ۲۰ دقیقه

ابزار و امکانات: توپ پینگ پنگ، لیوان یکبار مصرف، کش یا ریسمان

خلاصه بازی: نفرات هر تیم باید توپی که درون لیوان متصل به پیشانی‌شان افتاده را با خم کردن سر و انداختن آن به لیوان پیشانی هم تیمی‌شان، به نفر آخر منتقل و در نهایت نفر آخر هر تیم آن توپ را درون سبد بیندازد.

شرح بازی: برای هر تیم روی یک میز چند توپ پینگ پنگ گذاشته شده و تمام بازیکنان هر تیم به جز نفر اول، یک لیوان یکبار مصرف را با کش دور پیشانی‌شان می‌بندند. نفر اول هر تیم پشت میز می‌نشیند و توپ را فوت می‌کند و نفر دوم در حالیکه لیوان را با کش به پیشانی‌اش بسته، از طرف دیگر میز خم می‌شود تا توپ درون لیوانش بیفتد. سپس به سمت نفر بعدی تیمش دویده و با خم کردن سرش سعی می‌کند توپ را از لیوان خودش به لیوان هم تیمیش که به همان روش به پیشانی‌اش بسته، منتقل کند. به همین ترتیب نفرات هر تیم توپ را به یکدیگر منتقل می‌کنند تا توپ به نفر آخر برسد و نفر آخر باید توپ را داخل سبد بیندازد.

قوانین بازی: افراد اجازه گرفتن لیوان با دست را ندارند.



انداختن سکه در آب

نوع بازی: ■ فکری □ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت □ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت)

نفرات: ۲ یا چند نفره

زمان بازی: ۵ الی ۱۰ دقیقه

ابزار و امکانات: ظرف بزرگ، ظرف کوچک، سکه یا سنگ

خلاصه بازی: هر بازیکن باید با انداختن سکه درون ظرف بزرگ پر از آب سعی کند سکه درون ظرف کوچکتر که داخل ظرف بزرگتر قرار دارد بیفتد.

شرح بازی: درون یک ظرف بزرگ ظرفی کوچک گذاشته و ظرف بزرگ پر از آب می‌شود. هدف انداختن سکه درون ظرف کوچک است. بازیکنان به ترتیب سکه‌ها را به گونه‌ای درون ظرف بزرگ می‌اندازند که از طریق آب درون ظرف بزرگ، به داخل ظرف کوچک بیفتد. هر کس تعداد سکه بیشتری درون ظرف کوچک بیندازد برنده است.

قوانین بازی:

- هنگام رها کردن سکه دست باید بیرون از آب باشد.
- ظرف داخل ظرف بزرگتر باید به مراتب کوچکتر از آن باشد.
- عمق ظرف بزرگتر باید زیاد باشد.

توضیحات: انجام این بازی در حوض آب یا استخر جذاب‌تر است.



ریل با نی

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: ■ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

□ سایر

نفرات: تیم‌های ۲ یا چند نفره

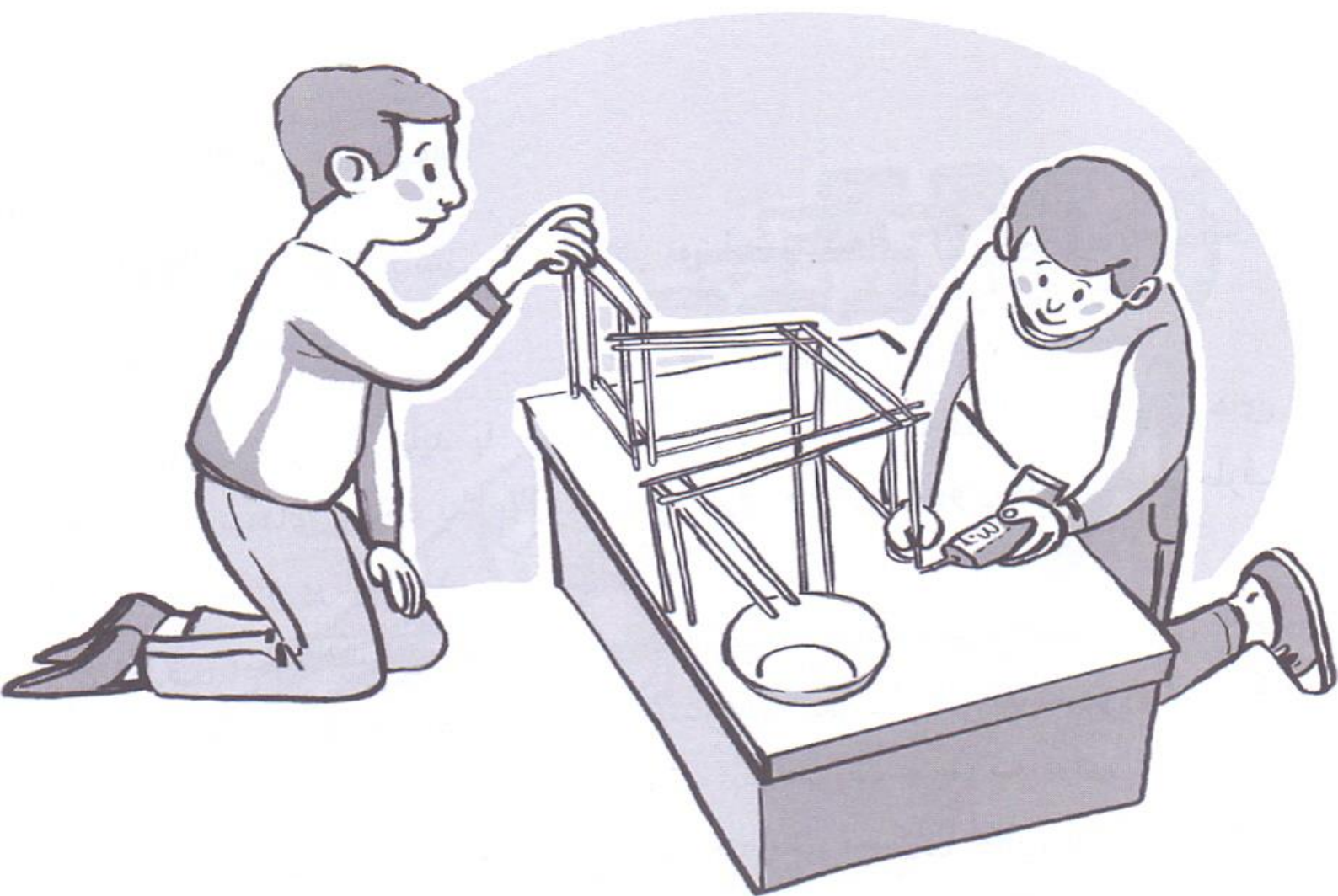
زمان بازی: ۳۰ الی ۴۰ دقیقه

ابزار و امکانات: نی، چسب مایع، توپ پینگ پنگ، ظرف

خلاصه بازی: هر تیم باید با ابزاری که در اختیار دارد در زمان تعیین شده مسیری محکم بسازد طوری که با رها کردن توپ پینگ پنگ از ابتدای مسیر بتوان آن را به انتهای مسیر در ظرف مورد نظر انتقال داد.

شرح بازی: تیم‌ها تشکیل شده و به هر تیم ۱۰۰ عدد نی، چسب مایع، یک ظرف و یک توپ پینگ پنگ داده می‌شود. تیم‌ها ۳۰ دقیقه فرصت دارند مسیری درست کنند طوری که وقتی توپ از ابتدای مسیر رها می‌شود به ظرف انتهای مسیر منتقل شود. با تمام شدن زمان بازی، طول مسیرهای ایجاد شده، کارکرد درست آنها از منظر انتقال توپ و زیبایی و استحکام آنها مقایسه و تیم بهتر انتخاب می‌شود.

قوانین بازی: استفاده از تمام نی‌ها برای ساختن مسیر الزامی نیست.



منجنيق

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: ■ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

□ سایر

نفرات: تیم‌های ۲ یا چند نفره

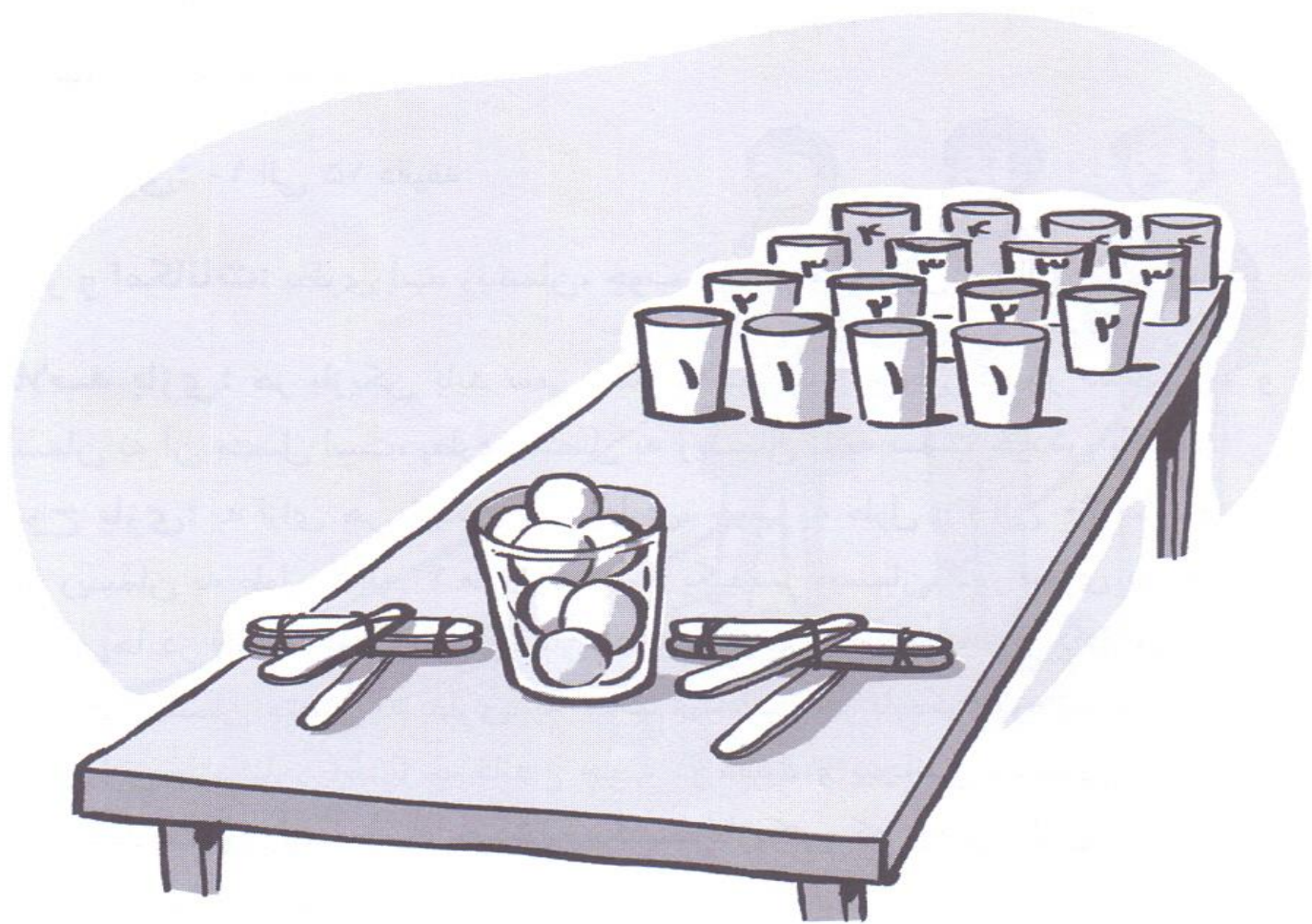
زمان بازی: ۲۰ الی ۳۰ دقیقه

ابزار و امکانات: چوب بستنی، کش، در نوشابه شیشه‌ای (یا توپ پینگ پنگ)، لیوان‌های یکبار مصرف، میز

خلاصه بازی: هر تیم باید با چوب بستنی و کش، منجنيق ساخته و درهای نوشابه‌ها (یا توپ‌های پینگ پنگ) را با نشانه‌گیری به درون لیوان‌هایی که در طرف دیگر میز قرار دارند پرتاب کند.

شرح بازی: تیم‌ها تشکیل شده و ابزار مورد نیاز برای ساخت منجنيق شامل شش عدد چوب بستنی و شش عدد کش در اختیار هر تیم قرار می‌گیرد. روی میز یک لیوان پر از در نوشابه و یا توپ پینگ پنگ به صورت مشترک برای تیم‌ها قرار می‌گیرد و طرف دیگر میز به فاصله حدوداً یک متر، تعدادی لیوان یکبار مصرف با ترتیب ۴، ۳، ۲ و ۱ امتیاز چیده می‌شود. می‌توان برای لیوان‌های ردیف اول که نزدیکتر است ۱ امتیاز، ردیف دوم ۲ امتیاز، ردیف سوم ۳ امتیاز و ردیف آخر ۴ امتیاز در نظر گرفت. تیم‌ها باید هرچه سریعتر منجنيق را ساخته و با گذاشتن درهای نوشابه و یا توپ روی منجنيق، آنها را به سمت لیوان‌ها پرتاب کنند تا داخل لیوان‌ها بیفتد و بر اساس امتیاز لیوان‌ها، امتیاز بگیرند. مدت زمان بازی ۲۰ دقیقه است و در انتها، امتیاز تیم‌ها مقایسه و تیم برتر انتخاب می‌شود.

قوانین بازی: این بازی قانون خاصی ندارد.



معادله های لیوانی

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (افزایش سرعت، دقت)

نفرات: تیم‌های ۲ یا چند نفره

زمان بازی: ۷ الی ۱۰ دقیقه

ابزار و امکانات: کاغذ بزرگ، لیوان یکبار مصرف، خودکار

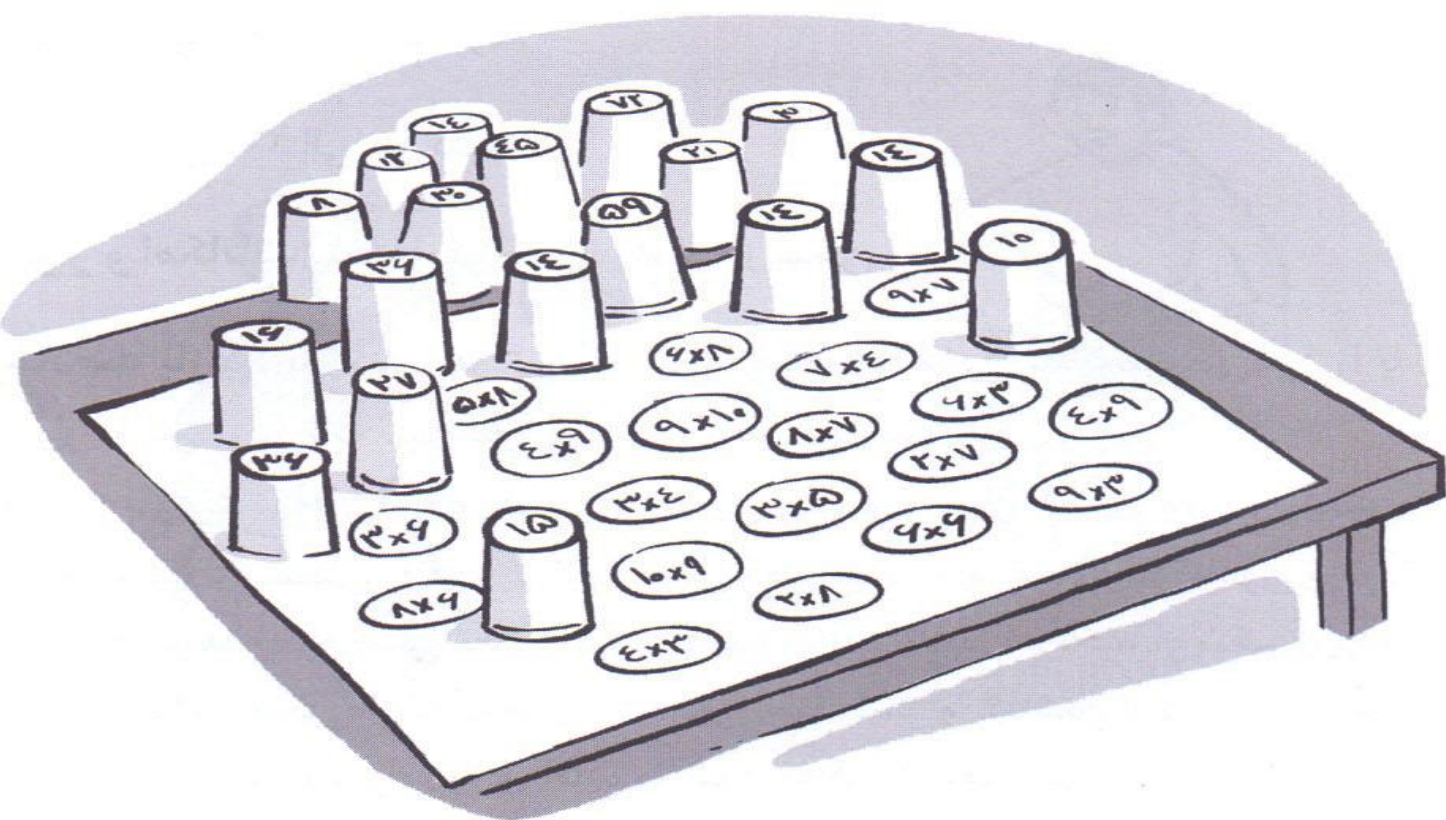
خلاصه بازی: بازیکنان هر تیم باید هر چه سریعتر لیوان‌های جواب را بر روی عبارات ریاضی قرار دهند.

شرح بازی: روی کاغذ بزرگی تعدادی عبارت ریاضی مثل (۸×۳) نوشته می‌شود و حاصل این عبارتها پشت لیوان‌های یکبار مصرف مقوایی نوشته می‌شود (مثلاً ۲۴). تعداد لیوان‌ها باید ۲ برابر تعداد عبارتهای ریاضی باشد که روی کاغذ نوشته شده‌اند. مثلاً برای عبارت ۸×۳ که روی کاغذ نوشته شده باید دو لیوان با پشت نویسی ۲۴ داشته باشیم. به هر تیم یک سری لیوان که حاصل عبارتهای روی کاغذ است داده می‌شود. با اعلام داور بازی شروع شده و تیم‌ها باید لیوان‌ها را روی عبارات مربوطه قرار دهند. با قرار گرفتن لیوان روی همه عبارتها بازی تمام شده و تیمی که تعداد لیوان کمتری برایش باقی مانده باشد برنده است.

قوانین بازی:

- در صورتی که تیمی لیوانی را اشتباه روی عبارت بگذارد می‌بازد.
- روی هر عبارت فقط یک لیوان می‌تواند قرار گیرد.
- اگر تیمی لیوانش را روی عبارتی گذاشت تیم مقابل حق ندارد لیوان او را بردارد و لیوان خود را جایگزین کند.

توضیحات: عبارتهای ریاضی را می‌توان با گچ روی محوطه یا با ماژیک روی
سرامیک هم نوشت.



طناب انگشتی

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت □ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، دقت، سرعت عمل)

نفرات: ۲ یا چند نفره

زمان بازی: ۱۰ الی ۱۵ دقیقه

ابزار و امکانات: طناب

خلاصه بازی: هر بازیکن باید در حالیکه با دو پایش دو سر گره خورده طناب را

گرفته مسیر تعیین شده را زودتر از سایر بازیکنان طی کند و به مقصد برسد.

شرح بازی: مسیری برای حرکت بازیکنان با تعیین خط شروع و پایان تعیین شده

و در مسیر موانعی گذاشته می‌شود. بازیکنان پشت خط شروع ایستاده و طناب

نیم‌متری در اختیار هر یک از آنها قرار می‌گیرد. هر بازیکن باید در هر دو سر طنابی

که در اختیار دارد گره ایجاد کند و هریک از سرهای طناب را بین انگشتان یکی از

پاهایش نگه دارد (مطابق شکل). سپس با شروع بازی مسیر تعیین شده را با همان

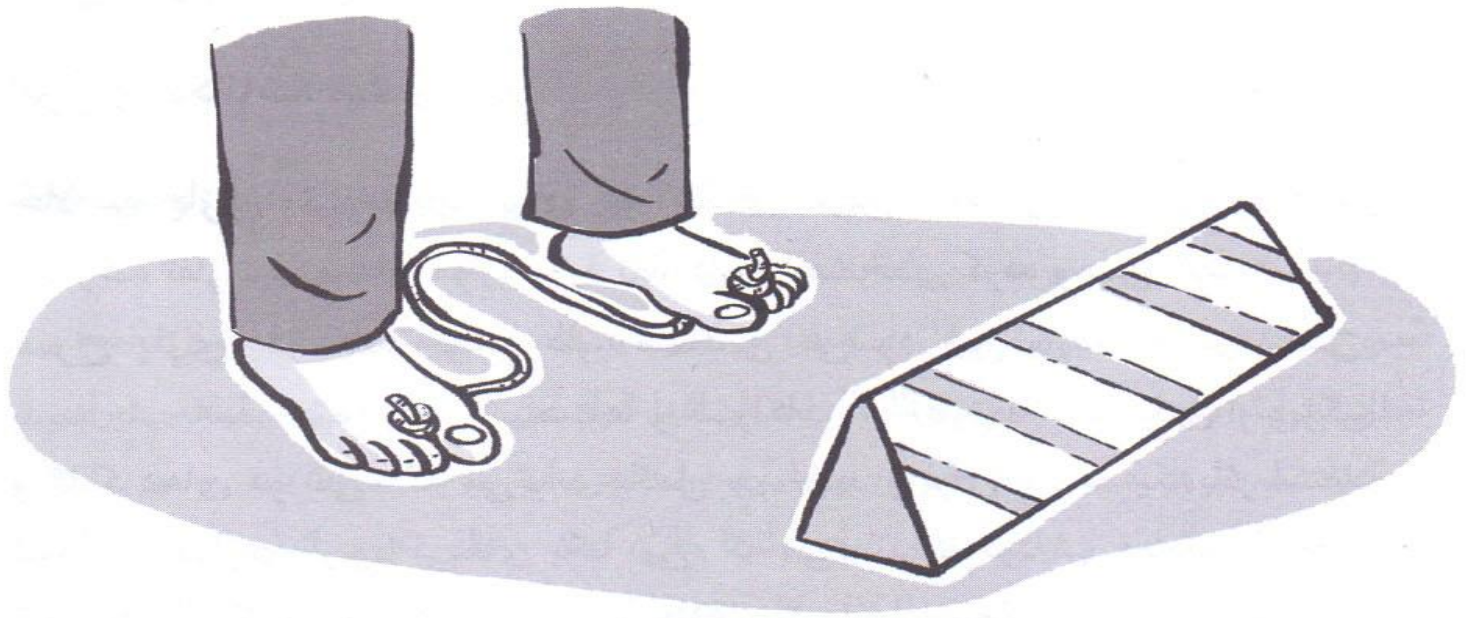
وضعیت طی کند تا به مقصد برسد. بازیکنی که سریعتر مسیر را طی کند برنده است.

قوانین بازی: در صورت جدا شدن سر طناب از هریک از پاها، آن بازیکن باید به

خط شروع برگردد و بازی را مجدداً انجام دهد.

توضیحات: هرچه موانع بیشتری در مسیر قرار گیرد بازی دشوارتر و جذابتر

می‌شود.



شناخت راوی

نوع بازی: ■ فکری □ حرکتی

گروه سنی: □ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: ■ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

□ سایر

نفرات: حداقل ۵ نفره

زمان بازی: ۳۰ الی ۴۰ دقیقه

ابزار و امکانات: مداد و کاغذ

خلاصه بازی: هر بازیکن باید با ۵ کلمه از قبل تعیین شده، داستانی بنویسد و بازیکنان دیگر باید حدس بزنند که هر داستان توسط چه کسی نوشته شده است.

شرح بازی: ۵ کلمه به همه بازیکنان داده می‌شود و از هر بازیکن خواسته می‌شود یک داستان کوتاه از کلمات داده شده در مدت ۱۵ دقیقه بسازد و داستان خود را نامگذاری کند. سپس داستانها در اختیار همه بازیکنان قرار گرفته و هرکس باید حدس بزند هر داستان را چه کسی نوشته است. هر بازیکن بعد از خواندن همه داستانهای نوشته شده توسط سایر بازیکنان، نام هر داستان را نوشته و نام بازیکنی که حدس می‌زند آن داستان متعلق به اوست را جلوی نام داستان یادداشت می‌کند. کسی که تعداد حدس درست بیشتری بزند، برنده است.

قوانین بازی:

- بازیکنان باید از تمام کلمات تعیین شده در داستان ساخته شده استفاده نمایند.
- برای شناسایی نشدن نویسنده داستانها هر بازیکن باید نام داستان خود و راوی که خودش هست را هم در لیست حدسیات بیاورد.

انتقال تیمی توپ با چوب

نوع بازی: ■ فکری ■ حرکتی

گروه سنی: ■ کودک ■ نوجوان ■ بزرگسال

هدف بازی: □ تقویت خلاقیت ■ تقویت کار تیمی ■ سرگرم کننده

■ سایر (تقویت تمرکز، سرعت عمل)

نفرات: تیم‌های ۲ الی ۵ نفره

زمان بازی: ۵ الی ۱۰ دقیقه

ابزار و امکانات: توپ، چوب (میله پلاستیکی)، سبد

خلاصه بازی: هریک از تیم‌ها باید هرچه سریعتر توپ‌ها را با چوبی که در دست دارند از سبد اول بیرون آورده و بدون افتادن توپ و یا دست زدن به توپ به سبد دوم انتقال دهند.

شرح بازی: تیم‌ها تشکیل شده و به هر بازیکن یک چوب یا میله پلاستیکی داده می‌شود. کنار هر تیم یک سبد پر از توپ و در فاصله ۵ متری از هر تیم یک سبد خالی گذاشته می‌شود. بازیکنان هر تیم باید با مشارکت یکدیگر توپ‌ها را با چوبی که در دست دارند از داخل سبد اول بیرون آورده و به سبد خالی انتقال دهند و بعد از انتقال هر توپ، توپ بعدی را منتقل کنند. افتادن توپ روی زمین و یا دست زدن به توپ خطا محسوب شده و آن توپ از بازی خارج می‌شود. تیمی که توپ بیشتری را در زمان تعیین شده به سبد دوم انتقال دهد برنده بازی است.

قوانین بازی:

- افتادن توپ روی زمین و یا دست زدن به توپ خطا محسوب شده و آن توپ از بازی خارج می‌شود.
- تمامی بازیکنان هر تیم باید در انتقال هر توپ مشارکت داشته باشند.

